SEGA SATURN™

COMPACT disc

取扱説明書

取扱説明書は使用前に必ずお読みになり、いつでも見られるよう大切に保管してください。

◆「ふむ…。そろそろ新しいダンジョンを作るとするか。そうすれば、アルルとカーバンクルちゃんが向こうからやってくるからな」
サタンさまは、1人ニヤニヤと笑うと、せっせと迷宮を作りはじめました。
「そうだな。この迷宮は『ぷよぷよダンジョン』と名づけよう。最近は『ぷよぷよ』が女の子にウケているという話だからな」
やがて迷宮は完成し、あとはアルルを待つだけになりました。
「ふ…。早く来い、アルルよ。そして、おおいに悩んで私の元に来るがよい!」

◆…しかし、何日たってもアルルはやってきません。
「おかしい…。ナゼだぁ!　ナゼ来ない!」
「こんなへき地に迷宮1つあったところで、誰も来るわけないだろう」
サタンさまは誰かにいきなり話しかけられ、ちょっとビックリしました。
「誰だ!?　どこにいる?」
確かに近くで声がしたのですが、まわりには誰もいません。
「こういうさびれた場所に人を呼ぶには、テーマパークを作るといい」
「テーマパーク…?」
「そうだ。オレがちょっと手を加えてやろう」

ランドができるまで

◆いきなりサタンさまの目の前が光ったかと思うと、「ぷよぷよダンジョン」の他にいくつものアトラクションができあがっていました。
「これらのアトラクションは迷宮仕立てになっている。客を飽きさせないように、入るたびに迷路の形が変わるようになっているのがウリだ。ついでに、お前の作った迷宮も変わるようにしておいたぞ」
「なるほど…。何度でも苦しめる…いや、楽しめるわけだな」
「そうだ。さらに、オレは『すっごい魔法のアイテム』を持っている。すべてのアトラクションをクリアしたツワモノにはそれをやると言って宣伝しろ。できるだけ多くの客を呼ぶのだ」
そう言い残して、謎の声は聞こえなくなりました。

◆「すばらしい!　そうだ、この遊園地を『わくわくぷよぷよランド』と名づけよう!　…うむ、我ながらいい名前だ」
サタンさまは御満悦です。これならば、アルルもすぐにやってくることでしょう。

◆こうして、不思議なテーマパーク「わくわくぷよぷよランド」がオープンしました。アルル、ルルー、シェゾの3人は、「すっごい魔法のアイテム」を探して、いくつものアトラクションに挑戦することになるのです。

ごあいさつ

このたびは、(株)コンパイルのセガサターン専用ゲームソフト·テーマパーク「わくわくぷよぷよダンジョン」におこしいただき、誠にありがとうございます。
ご入場の前に、この「案内書」をよくお読みいただき、正しい利用方法でお楽しみください。なお、この案内書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

※「案内書」とは「取扱説明書」のことです。

ごちゅうい

ゲーム中、みだりにセガサターン本体の電源を切ったり、リセットボタンを押したりしないでください。正常にゲームを行うことができなくなる場合があります。必ず冒険を中断・終了し、タイトル画面に戻ってから電源を切るようにしてください。
テーマパーク、アトラクションの運営には万全の注意をはらっておりますが、万一誤作動を起こすような場合は弊社までご一報ください。なお、ゲーム内容についてのお問い合わせには一切お答えできませんのでご了承ください。

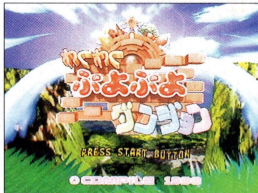
わくわくぷよぷよランドご案内

すっごい魔法のアイテムを
さがしに行こう！

わくわくぷよぷよランドでの遊び方

ここでは、わくわくぷよぷよランドで楽しく遊ぶための操作方法を説明するよ。よく読んで、悩まないように遊ぼう！

冒険に出発するための準備をしよう！

まず、セガサターン専用ソフト「わくわくぷよぷよダンジョン」を、セガサターン本体に入れ、電源をONにしよう！少し待てば、「わくわくぷよぷよダンジョン」のタイトル画面になるぞ。

タイトル画面になる

■バックアップRAMの空き容量が足りないときは…

もしも、タイトル画面が出なくてこんな画面になったときは要注意！　キミのセガサターンでは、冒険を進めても記録ができないんだ。冒険の記録を残したいときは、他のゲームの記録を消して空き容量を作るか、一度電源を切って空き容量のあるカートリッジRAM(別売パワーメモリー)をさてから始めよう。このままゲームを始めることもできるけど、なるべく記録できるようにしてから遊びにきてね！

ボタンの使い方

■基本操作

Lボタン
- アトラクション選択(上)
- ページ切替(上)

方向ボタン
- 指先の移動
- 選ぶ
- 主人公の移動

スタートボタン
- ゲームの開始・終了
- メインメニューを開く
- 移動モードへ戻る

Rボタン
- アトラクション選択(下)
- ナナメ移動*1
- ページ切替(下)

Xボタン
- 説明表示
- 敵のレベル表示
- 道具の整理

Yボタン
- 説明表示
- 移動を禁止する*1
- 道具の並び替え

Aボタン
- 決定
- メッセージ送り
- 特技で攻撃

Bボタン
- メッセージ送り
- 1つ前に戻る
- キャンセル

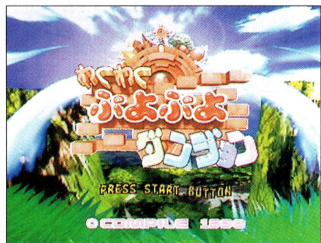
Cボタン
- メッセージ送り
- 決定
- 通常攻撃*2

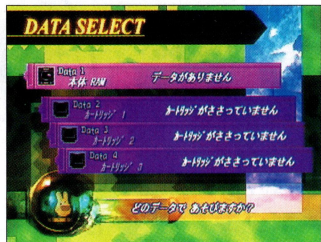
Zボタン
- 説明表示
- アクション*3
- 目の前にいるキャラの名前表示

*1…このボタンを押しながら別のボタンを押して使うボタン。このボタンだけを押しても何も起きない。
*2…主人公の目の前に仲間がいるときは会話になり、それ以外のときは通常攻撃になる。
*3…足下にあるものによって行動が変わる。

※応用操作については、P.33～P.34で説明しています。

タイトル画面

ここで「PRESS START BUTTON」と出たら、スタートボタンを押しちゃおう！ わくわくぷよぷよランドへ出発するぞ！

データ選択画面

さて、冒険に出る前に記録を残す所を決めよう。このゲームの記録は、セガサターン本体だけでも1つ保存できるんだけど、カートリッジRAMを使えば、3つ増えて最大で4つの記録を保存できるよ。でも、1つの記録場所に主人公3人(アルル、ルルー、シェゾ)分の途中経過を残せるから、1つ記録できる場所があれば全主人公でちゃんと遊べるよ。記録を残しておけば、ゲームをやめてセガサターンの電源をOFFにしちゃっても、続きから遊ぶことができるんだ。

キャラ選択画面

じゃあ今度は、冒険に出る主人公をアルル、ルルー、シェゾの3人から選んで出発しよう。もし、以前に遊んだときの記録が残っていれば、途中から遊ぶことができるぞ。アトラクションの中で冒険しているときに「中断」した記録があるときは、その記録から始めよう。他の記録から始めちゃうと「中断」した記録が消されてしまって、アトラクションの中からは「再開」できなくなっちゃうから注意してね。

地上マップ画面

さあ、ここが「わくわくぷよぷよランド」だ。行きたいところに指先を合わせて決定しよう。一度行ったことのあるアトラクションと、ショップ&インフォメーションには、LかRボタンで順番に指先を合わせられるから便利だよ。それと、

アトラクションに

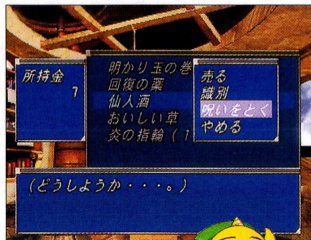
指先を合わせてZボタンを押すと、簡単な説明を見ることができるんだ。
また、左の画面のときにスタートボタンを押すと、ゲームを記録して終了することができるよ。これでまた次回遊びにきても、続きから楽しめるんだ。

インフォメーション画面

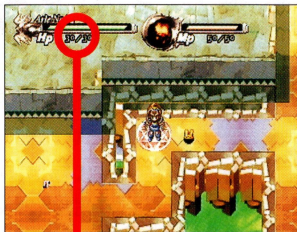
ここでは、わくわくぷよぷよランドのアトラクションやイベントについて知ることができるんだ。
ここにいる案内係はお掃除大好きな女の子キキーモラ。初めてきたときはいろんなことを聞いてみよう。その後も、たまによってみるといいことがあるかもしれないぞ。

ショップ画面

ここでは冒険に必要な物を買ったり、持っている物を売ったりできるんだ。最初のうちは開店直後だからか、売っている商品は少ないんだけど、そのうちお店がリッパになっていろいろな商品を扱うようになるんだって。お得意さんになると、ちょっとうれしいサービスをしてもらえることも…!?

■会話画面

地上マップやアトラクションの中では、誰かに会って話が始まることがあるんだ。話によっては、いくつか選択肢が出て、どれかを選ばないといけないことも。

アトラクション画面

アトラクションに入ると、いよいよ冒険の始まりだ。アトラクションの中は、モンスターやトラップがいっぱい待ち受けているダンジョン(迷路)になっていて、入場者を楽しませている(悩ませている)ぞ。ここでは、選んだ主人公を動かしてモンスターたちと戦い、アイテムを拾いながら出口を目指してダンジョンの奥深くまで進んでいくんだ。
でも、冒険の途中でHP(主人公の耐久力)が0になるとゲームオーバーになっちゃうぞ。

ここが0になるとゲームオーバー。レベルも持ち物もアトラクションに入る前の状態にもどってしまうぞ。

■アトラクション内での中断

1フロアをクリアすると、セーブしてゲームを中断するかどうか聞いてくるんだ。ここで「はい」を選ぶと、冒険の進み具合を記録してゲームを終了するぞ。ただし、この記録は一度再開すると消えてしまうから注意しよう。

メニュー画面

ここでは、主人公の状態を確認したり、アイテムや特技を選んで使うことができるんだ。
詳しいことは、P.26の「メニューを開いてみよう！」というところで説明してるから、よく見ておいてね。

ぷよぷよダンジョンに挑む人(?)たち

アルル・ナジャ

おなじみ「ぷよぷよ」シリーズの主人公。ここにはカーバンクルといっしょに遊びにきたんだ。いろんな魔法が使えるんだけど、か弱い(?)女の子だからあまり戦闘は得意じゃないみたい。

●アルルが最初から使える魔法

ホット…火の玉を発生させて目の前の敵にぶつける炎系攻撃魔法。

ファイアー…火の玉を少し遠くまで飛ばして敵にぶつける炎系攻撃魔法。

コールド…氷のカタマリを相手の頭上に発生させて落とす冷気系攻撃魔法。

アイス…冷気の玉を少し遠くまで飛ばし、敵を氷づけにする冷気系攻撃魔法。

カーバンクル (アルルのパートナー)

いつもアルルといっしょにいる「ぷよぷよ」シリーズのマスコット。なーんにも考えていないので、ぜんぜん役に立ってくれない。せめてジャマにならないことを祈ろう…。

●シェゾが最初から使える魔法

フレイム…炎の玉を多量に発生させて敵一列を丸焼きにする炎系攻撃魔法。

ブリザード…強烈な冷気の風を飛ばし、敵一列を凍えさせる冷気系攻撃魔法。

アレイアード…闇の剣の力を利用し、自分の周囲の敵に大ダメージを与える暗黒系攻撃魔法。

ルルー

アルルをいろんな意味でライバル視している女性格闘家。魔法が使えないことにちょっぴり(かなり？)コンプレックスをもってるみたいなんだけど、岩をも砕く鉄拳はすでに魔法を超えているような気も…。

●ルルーが最初から使える必殺技

気合集中…気合を入れて自分の攻撃力を上げる補助必殺技。

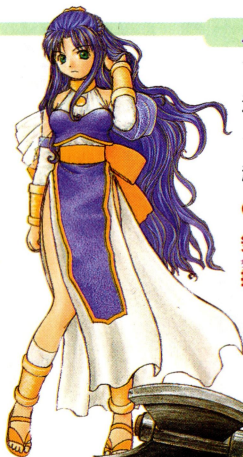
挑発…高笑いをあげて聞いた者を怒らせる技。

ミノタウロス
(ルルーのパートナー)

ルルーを主人と慕い、忠誠をつくす牛の頭をした大男。同じお供でもカーバンクルとは違って、がんばって戦ってくれるので非常に頼りになる。

●ミノタウロスが使える技

一撃ィ…斧から衝撃波を飛ばし、離れた敵にダメージを与えられる、斬り＋殴り系必殺技。

猛牛乱舞…自ら回転して周囲の敵をふっとばす、斬り＋殴り系必殺技。

シェゾ・ウィグィィ

闇の剣を携えた、二枚目でクール(?)な魔導師(アルルにはよく変態扱いされているけどね)。闇の魔導師を名乗り、強力な古代魔法を操る実力派。いっしょに冒険する仲間(or下僕)がいないけど、強力な闇の剣と魔法こそが、心強い味方なのだ。

アトラクションに登場する人(?)たち

ドラコケンタウロス

蹴り技を得意とする自称格闘美少女だが、なんと火を吹くこともできる。

うろこさかなびと(セリリ)

ちょっと泣き虫で、ヒガイモウソウのはげしい人魚の女の子。

ウィッチ

見た目と名前のとおり、魔法使いの女の子。某ドリ○系のしゃべり方が特徴的。

ハーピー

羽のはえた、歌うのが好きな女の子。ただし、その歌声のヒドさは悪魔も逃げ出す(!?)ほど…。

アトラクションに登場する人(?)たち

さそりまん

あやしい関西弁をあやつるナゾのさそり男。人あたりがよく、温厚な性格。

パノッティ

笛で人を操ろうとしたり、あまつさえ攻撃したりするとんでもないイタズラっ子。

ブラックキキーモラ

仕掛け作りが好きな女の子。短気でかなり手が早いが、サバサバした性格なので根にもったりはしない。

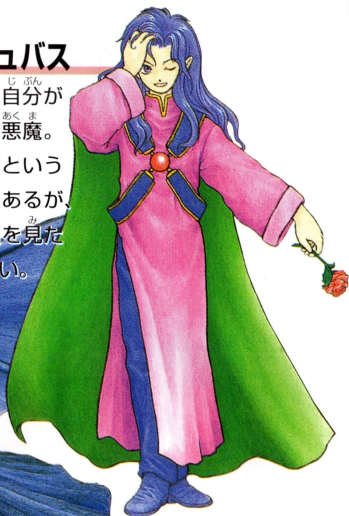
キキーモラ

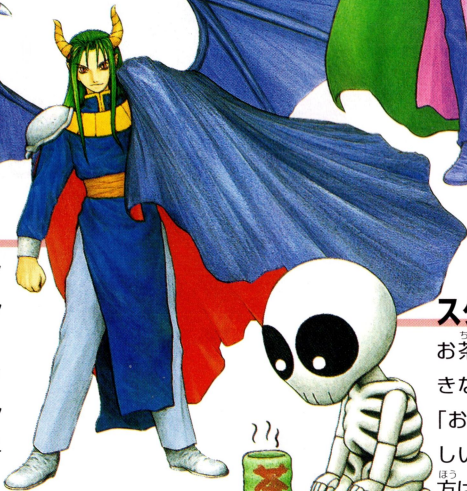
お掃除好きな女の子。この「わくわくぷよぷよランド」で案内係のお姉さんをやっている。

踊りが好きな魚男。所かまわず踊り始めて、邪魔をされると怒ってしまう。

インキュバス

女の子と自分が大好きな悪魔。厚化粧だというウワサもあるが、彼の素顔を見た者はいない。

サタン

自称魔界のプリンス。カーバンクルをこよなく愛し、いつもカーバンクルと共にいるアルルまでも手に入れようとしている。

スケルトンーT

お茶(日本茶)が大好きなホネ男。いつも「お茶お茶」とやかましいのだが、実力の方は…?

アトラクション案内マップ

インフォメーション

アトラクションやイベントについて案内してもらえるところ。ここでイベントが起きることもあるらしいぞ。

■テーマパークを訪れたら、最初に行っておこう。

ショップ

買い物をしたり、いらないものを売ったりすることができる、もももものお店。いろんなものを売っているよ。

■店主はももも。どんな商品があるのかな？

ぷよぷよダンジョン

最初から入ることができる、ぷよぷよの世界をテーマにした初心者向けのアトラクション。でも、実は…。

■なんだか謎がいっぱいのダンジョンみたい。

ファイアーマウンテン

パワフルなモンスターたちが手強い、炎の世界をテーマにしたアトラクション。とっても危険なので、初心者はお断りだって…。

■レベルを上げて行こう。やけどに注意！

ウォーターパラダイス

とても美しく、でも危険いっぱいの水の世界をテーマにした、とってもすずしそうなアトラクション。ぬれるのがイヤな人には少しつらいかな？

■おサカナがいっぱい？

スターライトステージ

夜空に浮かぶ星をイメージした、光と音の世界がテーマのアトラクション。しかし、その実体は…。パニックにならないように気をつけてね！

■いったい何がおこるのかな？

ワンダージャングル

一度迷い込んだらもう出られない？森…というより密林の世界がテーマのアトラクション。ここのボスはとんでもないヤツらしい。のんきに森林浴なんてしてるひまはないぞ！

■気分はアウトドア…というよりサバイバル!?

ホラーハウス

モンスターが本当に襲いかかってくる、とんでもない闇の世界がテーマのアトラクション。心臓の弱い人はやめておいた方がいいかも…。

■怖いもの見たさが命取りに…。

アトラクションに入ってみよう！

準備ができたら、さっそくアトラクションに入ってみよう。ここでは、アトラクションの中で楽しく遊べる(？)情報を紹介するよ。

アトラクション内で表示されるものについて

- **主人公のHP**
- **敵モンスター**
- **主人公**
- **ワナ**
- **魔法陣**
- **主人公のMP**
- **選択中特技属性**
  Aボタンで使えるように準備した特技の属性
  赤…炎　青…冷気　黄…雷
  緑…光　紫…闇　灰…属性なし
- **次の階への入口**
- **仲間**
- **アイテム**

■縮小マップ

主人公が歩いて確認したところは、縮小マップに自動的に書き込まれていくぞ。いわゆるオートマッピングだ。

（マップの拡大・縮小➡P.35）

- 白い点滅…主人公
- 黄色い点滅…仲間
- 赤い点…敵モンスター
- 黄色い点…友好的な敵
- 緑色の点…アイテム
- 青い点…進入口、出口
- 紫の点…魔法陣

戦闘だ！

■基本的な攻撃

アトラクションの中を歩いていると敵モンスターが出てくるぞ。モンスターを攻撃するには、となりに移動して、敵のいる方向を向いてからCボタンを押そう。アルルなら杖で、ルルーなら鉄拳で、シェゾなら闇の剣で攻撃するぞ。

今、攻撃している敵の顔とだいたいのHPが表示されるのだ。

こちらが1回移動や攻撃などの行動をすると、敵モンスターすべてが1回行動するので気をつけよう。一度にたくさんの敵を相手にするのは大変だぞ。

■特技による攻撃

魔法や必殺技のことをまとめて特技というんだ。アルルのファイアーやシェゾのブリザードのような攻撃魔法を使えば、離れたところからも敵モンスターをやっつけることができるぞ。

特技を使うには、「特技メニュー」で使いたい特技を選んで「使う」か、「準備」してから移動画面に戻り、Aボタンを押そう(特技メニュー➡P.28)。

でも、特技の多くはMPを消費するんだ。主人公のMPが特技の消費MPより少なくなると、その特技は使えないから注意しよう。

●特技による攻撃は仲間にも当たってしまうから、HPが少ないときは巻き込まないように気をつけよう。もしHPが0になってしまうと、仲間だけ追い出されて後は1人で冒険を続けなければならなくなるぞ。

■敵モンスターをやっつけたら…

敵モンスターをやっつければ経験値がもらえるぞ。これが一定の値になれば、レベルアップして主人公(仲間がいれば、仲間もいっしょに)が強くなるんだ。でも、HPが0になってゲームオーバーになると、アトラクションに入る前のレベルに戻されてしまうよ。レベルアップしたまま戻ってきたければ、アトラクションをクリアするしかないぞ！

地面に何かあるぞ！

アトラクションの中にはいろいろなものが落ちていたり、仕掛けられていたりするぞ。冒険を助けてくれるうれしいものもあるけど、中にはとんでもなくジャマなものもあるので気をつけよう。

■アイテム

床の上に転がっている指輪やビンはアイテムを表していて、上を通ると拾うことができるよ。また、敵をやっつけたときに出てくる袋にはお金が入っているんだ。拾えば所持金が増えるぞ

■ワナ

床にワナが仕掛けられている場合その上を主人公が通ると突然床の上に変なものが現れてワナが作動するぞ。ワナにはまってしまうといろんなマイナス効果が主人公に起きてしまうので注意しよう。

ころばせ草につまづくとアイテムを床にばらまいちゃうぞ。

■魔法陣

ワナと違って最初から見えているのが魔法陣だ。こいつはただ上にのっただけでは何も起きないけど、「地面メニュー」で魔法陣を選んで「祈る」とその効果を発揮するんだ。多くの魔法陣は主人公の助けになってくれるはずだけど、中にはマイナス効果のものもあるから「祈る」ときは慎重にいこう。

うわっ、普通じゃなくなったぞ!?

ワナや敵からダメージを受けたとき、まともに操作できなくなることがあるよ。これを状態変化といって、治るまではそのマイナス効果に耐えなくてはならないんだ。

■主な状態変化

▲ハニービーから毒をうけた！

「毒」 攻撃力がダウン。ほっといても死んだりはしないけど、連続して受けると、どんどん弱くなってしまうぞ。

▲ホントにまっくらだ！

「まっくら」 何も見えなくなってしまう状態。自分が今どこにいるかも、どこに敵がいてどこから攻撃されたかもわからなくなってしまう。

「くうふく」 冒険の最中におなかがへると、ヘロヘロになって攻撃力が大幅ダウンしてしまうんだ。そのまま冒険を続けるのはとっても危険。そこに落ちてるカレーを「食べる」しか！

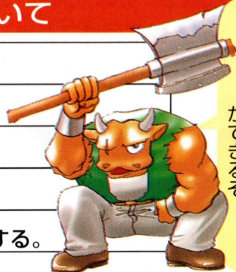
しばらくすれば効果が消えるものや、アイテムで治せるものもある。

アトラクションに入ってみよう！

メニューを開いてみよう！

アトラクション内で、アイテムを選んだり特技を使ったりしたいと思ったらスタートボタンを押そう。するとメニュー画面が出てくるんだ。方向ボタンを左右に押して自分の見たい項目を選ぼう。

メニューについて

ステータス	主人公の能力や状態を調べる。
特　技	覚えている特技の使用・準備。
道　具	持っているアイテムを使う。
地　面	地面にあるものを調べる。
設　定	ゲーム環境の設定・ゲームを中断する。

わからない項目があるときは、その項目を選んでZボタンを押すと簡単な説明を見ることができるぞ。

ステータスメニュー（メインメニュー）

項目	説明
EXP	経験値。この値が右側にある数値に達するとレベルアップする。
HP	耐久力を数値化したもの。敵モンスターの攻撃を受けたり、ワナにかかったりすると減っていく。これが0になるとゲームオーバーになる。
最大HP	HPの上限。HPはこの値より高くならない。レベルアップすると少しずつ増えていく。
MP	精神力を数値化したもの。特技を使ったり、特殊な能力を使ったりすると減っていく。これが足りないと魔法や必殺技が使えなくなる。
最大MP	MPの上限。MPはこの値より高くならない。レベルアップすると少しずつ増えていく。
力	肉体的な強さを表している値。
技	身の軽さや攻撃の的確さを示す値。
魔力	魔法の力の強さを表す値。
運	運の強さを示す値。
攻撃力	力に装備品の攻撃力を加えた値。高ければ、通常攻撃や必殺技で攻撃したとき、相手に大きなダメージを与えることができる。
防御力	力に装備品の防御力を加えた値。高ければ、敵モンスターからの技による攻撃のダメージを小さくすることができる。
魔法攻撃力	魔力に装備品の魔法攻撃力を加えた値。高ければ、魔法で攻撃したとき、相手に大きなダメージを与えることができる。
魔法防御力	魔力に装備品の魔法防御力を加えた値。高ければ、魔法で攻撃されたときに受けるダメージを小さくすることができる。
おなかの具合	アトラクションの中では時間がたつにつれておなかが減ってくる。おなかが減ってふらふらになると、攻撃力と魔法攻撃力が大幅にダウンしてしまうぞ。

■状態変化

ステータスメニューでRボタンを押すと、状態変化を確認できるぞ。

■特殊能力

ステータスメニューでRボタンを2回押すと、特殊能力を確認できるぞ。

特技メニュー

魔法や必殺技を合わせて「特技」と呼ぶんだけど、その特技を使ったり準備したりするのがこの特技メニューなんだ。ここで特技を選んで、次にその特技をどうするか決めるんだ。

■準備

このコマンドで選んでおくと、移動中にAボタンでその特技を使えるようになる。準備中の特技の名前の右側にはEマークがつく。

■使う

選んだ特技を使う。でも、MPが足りないと使えない。

アイテムメニュー

アトラクションの中やお店で手に入れたいろんなアイテムを使うためのメニューだ。うまく使いこなして冒険を有利に進めよう。ここでは、Xボタンで種類ごとにアイテムを整理し、Yボタンでアイテムの並びを自分で入れ替えることができるぞ。

■お守り　身につけると効果がある。「装備」することができる。

■食べ物
「食べる」とおなかがふくれる。特殊な効力をもつものもあるぞ。

■指輪　指にはめる装飾品。「装備」することができる。

■薬
「飲む」ことができる薬品。

■巻物　読んで使うとすぐに効果を発揮する魔法を記してある紙。「読む」ことができる。

■草
「食べる」ことで効果のある薬の一種。

■本
「読む」ことによって魔導書なら魔法を、奥義書なら必殺技を覚えることができる。ただし、主人公との相性が悪いと覚えることはできない。例えば、ルルーは魔導書を読んでも魔法は覚えられない。

アイテムを選ぶと、次にそれをどうするのか選ぶんだ。コマンドが暗く表示されているものは選ぶことができないぞ。

装備	アイテムを身につける。装備中のものは名前の左側にＥマークがつく。
外す	装備中のアイテムを外す。ただし、呪われているアイテムは外せない。
読む	本や巻物を読む。ただし、目が見えないときは使えない。
飲む	薬を飲む。
食べる	草や食べ物を食べる。物を食べるとたいていの場合、おなかがふくれる。でも、おなかをこわしているときは使うことはできない。
拾う	足下にあるアイテムを拾う。ただし、持ち物がいっぱいのときにはアイテムを拾うことはできない。
置く	持っているアイテムを足下に置く。ただし、足下に何か別の物があるときは、アイテムを置くことはできない。
投げる	アイテムを今向いている方向に投げる。
識別	アトラクションの中で見つけたアイテムはみんな、最初は名前がわからないんだ。「識別」の特殊能力をもっていれば、このコマンドでMPを消費してアイテムの名前を調べることができるぞ。詳しいことはP.36の「識別能力」のところに書いてあるよ。

地面メニュー

■魔法陣

上に乗って「祈る」ことができる。

■ワ　ナ

上に乗るとダメージを受ける。

■アイテム

上に乗れば、拾うことができる。また、装備以外のアイテムコマンドは足下にあるアイテムでも行えるので、持ち物がいっぱいのときに見つけたアイテムを使いたいときはいちいち拾わなくてもOK。

■ワナ能力　冒険が進むと授かることがある。レベルが上がると、ワナにかかりにくく、また、はずしやすくなるというすばらしい能力だ。

設定メニュー

各種設定	方向ボタンの上下で項目を選んでCボタンで順番に設定を変更する。	
ダッシュ速度	ふつう	ダッシュのスピードをゆっくりにする。
	はやい	ダッシュのスピードを少し速くする。
	かっとび	ダッシュのスピードをかなり速くする。
	ぶっとび	ダッシュのスピードをめちゃくちゃ速くする。
ダッシュ停止	なし	ダッシュ中、交差点などで止まらずに進みつづける。
	あり	ダッシュ中、交差点や部屋の入口でいったん停止する。
マップサイズ	ふつう	縮小マップでフロア全体を表示。
	かくだい	縮小マップで自分の周囲を拡大して表示。
マップ表示	ふつう	透明でない、ハッキリした色で縮小マップを表示。
	すける	半透明で背景がすけて見えるように縮小マップを表示。
	なし	縮小マップを表示しない。
ウィンドウ表示	ふつう	透明でない、ハッキリした色でウィンドウを表示。
	すける	半透明で背景がすけて見えるようにウィンドウを表示。

冒険になれてきたら

①メニュー操作

冒険が進むとメニューを開くのがめんどうになってくる。そんなときにおすすめしたいのが、今から紹介するカンタンな操作方法だ。

●クイックメニュー

Lボタンを押しながら次のボタンを押す ➡
- Aボタン特技メニューが表示される
- Bボタン道具メニューが表示される
- Cボタン地面メニューが表示される

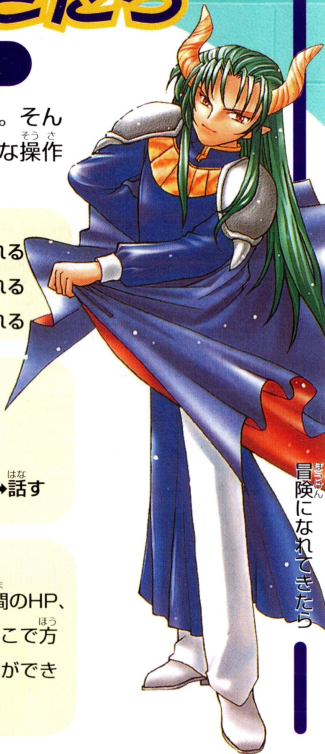
●1ボタンアクション

足下に何かあるときZボタンを押すと次のような行動をするぞ。

魔法陣➡祈る　ワナ➡はずす　アイテム➡拾う

ワープ・進入口・脱出➡入る　足下に何もなくて目の前に仲間がいる➡話す

●ワンタッチ特技セレクト

Xボタンを押している間、画面上の敵モンスターのレベルや仲間のHP、そして今現在準備されている特技の名前が表示されるんだ。ここで方向ボタンの左右を押すと、準備している特技を切り替えることができるんだ。

②移動操作

冒険中の移動は慎重に、かつ大胆にいこう！　ここでは、ミスを防ぎ、冒険を快適に進めるための操作を紹介するよ。

●Bボタン+方向ボタンで高速移動

ただし、自分だけじゃなくて敵モンスターも高速で移動するので、はちあわせしないように気をつけよう。また、Bボタンを押しながらCボタンを押すと、その場で時間だけを経過させることができるぞ。移動せずに時間を送りたいときに使うと便利だね。

↓	←	←	A
↓		↙	
↓	↙		
B			

●Rボタン+方向ボタンでナナメに移動！

左の図のA地点からB地点へ移動するとき、縦、横に移動すると6歩もかかる上に、すぐ下にいる敵モンスターに追いかけられて攻撃されてしまう。もしここでナナメに移動すれば3歩でOKだし、敵モンスターからも攻撃されない。こんなとき、確実にナナメ移動する方法だ。Bボタンといっしょに押せば、ナナメに高速移動するぞ。

●Yボタン+方向ボタンで方向転換！

移動をせずに向きだけ変える方法。方向転換だけなら行動回数に入らないから、何度やり直しても敵モンスターに先に行動されることはないぞ。ナナメに確実に方向を変えたければ、Rボタンといっしょに押しながらナナメに方向ボタンを押せばOK。

③仲間・友好キャラ

●仲間と会話しよう

アルルはカーバンクルと、ルルーはミノタウロスといっしょにアトラクションに入るのはご存知のとおり。この仲間キャラに向かってCボタンかZボタンを押すと、話しかけることができるんだ。ふだんは他愛もない会話なんだけど、もし仲間が弱っていたらメッセージが変わってくるぞ。たまに話しかけてやって、困っていないか確認しよう。

●友好的なモンスター

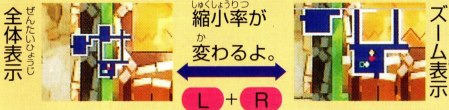
実は、たまに主人公を自分からは攻撃しない敵モンスターが出現することがあるんだ。このようなモンスターを友好的なモンスターといって、仲間と同じように話を聞くことや、すれ違って場所を入れ替わることができるよ。ただし、攻撃すると怒らせてしまうんだ。おとなしいモンスターでも、いったん怒りだすと手がつけられなくなることがあるから気をつけよう。

●Lボタン+Rボタンでズームイン！

全体表示

縮小率が変わるよ。

L + R

ズーム表示

④識別能力

アトラクションの中で手に入れたアイテムは名前がわからないので困ってしまう。しかし、冒険が進めばそのうち「識別能力」というものを身につけることができる。これは、アイテムの名前をアトラクションの中で調べることができるというすばらしい能力なんだ。

識別しようとするとMPを少し使ってしまうから気をつけよう。また、識別能力のレベルが低いと、アイテムの識別に失敗することが多いんだ。失敗してもMPは減ってしまうので、何度もやっているとすぐにMPがなくなってしまうよ。

⑤合成能力

識別とならぶ特殊な能力に、指輪と指輪、お守りとお守りどうしをくっつけて別のアイテムにしてしまう合成能力があるんだ。

合成能力を身につける方法など、合成に関する詳しいことはよくわかっていないんだ。ぜひキミ自身の手でナゾを解明してほしい。

わくわくぷよぷよランドを作った人たち

EX　プロデュース
MOO仁井谷
プロデュース
谷田貴史
ディレクション
久保岡尚
企画
どすこいK岡
オカリナ惣一郎
企画サポート
うゑみぞ
alchemist J. HO
キャラクターグラフィック
みがく
戸部淑

マップグラフィック
弥穏
なみへい
デモ　グラフィック
單気筒
弓弦ノ助
エフェクトグラフィック
遠山宏明
エフェクトグラフィックサポート
鏑木壮一
プログラム
松本学
わあくん
河内夢太鼓
くみちょ
SEIRA

プログラムサポート
久保竜大
作曲
真野誠
青木諒
多和田吉宏
効果音
PRO−SUGAR
Shigeharu Imano
ボイス加工
Kou. Hayashi
川嶋文明
キャラクター原画
ねこにゃん
みふづかつかさ

エディトリアルデザイン
レインボーPaPa
まるぽの
雪割うっち
ヨウジ
Kz
ばっちゃん
はるか
和あき久
マニュアルイラストレーション
江田島岡八郎

村長さわ

新キャラ「かめぷよ」登場！

小学館の学年誌で募集した「新『ぷよ』イラストコンテスト」で選ばれたのが、東京都・佐舗聡依さんの「かめぷよ」。ゲームの中でどこにいるかわかったかな？

これは応募作品

ゲーム画面では、こんな風になってるよ！

わくわくぷよぷよランド

「わくわくぷよぷよランド」
園長
MOO仁井谷

みなさん、「わくわくぷよぷよランド」へようこそ！　当園は、コンパイルのコンシューマ系ゲーム初の大型アドベンチャーRPGとなっております。ぜひ、みなさんに楽しんでいただきたいと作った、ドラマティックでエキサイティングなアトラクションばかりです。中でもどんどん変わっていくダンジョンは、好奇心旺盛なみなさんのご期待にそえるおもしろさであると自負しております。休日のひとときを「わくわくぷよぷよランド」でごゆっくりお楽しみください。

を作った人からメッセージ

「わくわくぷよぷよランド」

建設工事現場監督

久保岡 尚

「セガサターンでテーマパークをつくろう！」…と始まったこのプロジェクト。テーマパークというからには、とにかく楽しく、気軽に、いつまでも遊べなければならないと考えて設計しました。テンポよく、美しいダンジョン内で繰り広げられる、スリルいっぱいの大冒険をどうぞお楽しみください。うんざりするような行列の待ち時間も、行き帰りの交通渋滞もない画期的なテーマパークです。いつでも遊びに来てくださいね。

セガサターン版
わくわくぷよぷよダンジョン
公式攻略本

好評発売中

WATER PARADISE
WONDER JUNGLE
FIRE MOUNTAIN

●コンパイルが編集した純正攻略本！
●『わくぷよ』をより楽しむための情報を、わんさか掲載！
●コンパイルデザイナー描きおろしの美麗イラスト＆爆笑4コマ漫画満載！
●もちろん、攻略情報はバッチリ！
●よそでは見ることのできない、設定資料集も大公開!!
●お手頃なA5版サイズ！

これを読めば
キミも
わくぷよマスター
だねっ☆

制作・発行
（株）コンパイル
定価1,000円（税別）

★アルル・シェゾ・ドラコの3モードで選べる主人公3人。
★太陽ぷよの登場で、ゲームはさらに戦略性がアップ!
★新ルール・新アイテムの追加で、ビジュアルも華やか!

セガサターン専用ソフト
メーカー希望小売価格 **4,800円**(税別)

名作は、飽きさせない。

『わくぷよ』に出演していたキャラたちが、パズルゲームで大暴れ!
お近くのおもちゃ店やゲームソフト販売店にてお求めください!

★あの「ぷよぷよ通」がサタコレで登場!
★よりリーズナブルなお値段で前回買い逃した人も安心!?

セガサターン専用ソフト
メーカー希望小売価格 **2,800円**(税別)

商品番号 CMP 60037

ぷよまんミックス（各10個入）

￥2,000

●原材料：小麦粉、砂糖、鶏卵、ハチミツ、あんこ…小豆、クリーム…カスタードクリーム

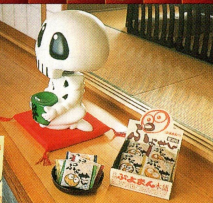
☆ぷよまんあんこ（10個）と、ぷよまんクリーム（10個）のセット

商品番号 CMP 60043

なかよしセット

￥2,000

●原材料：小麦粉、砂糖、鶏卵、ハチミツ、あんこ…小豆、クリーム…カスタードクリーム

☆ぷよまん（あんこ×10個）と、カーバンクル饅頭（クリーム×10個）のセット

MOMOMO DIGEST

払込取扱票の記入例

02 広島 払込取扱票
01330-0-36556
¥5600
株式会社 コンパイル
CMP60037 ぷよまんミックス(10個入) 1 2,000
CMP60043 なかよしセット 1 2,000 送料 600
CMP60113 ぷよせん 1 1,000 合計金額 3 5,600
123-45678
765-4321
広島県広島市東南区西北町1-2-3
枠 夫世
082-123-4567

払込票兼受領証
01330-0-36556
株式会社コンパイル
¥5600
広島県広島市東南区西北町1-2-3
枠 夫世

※発送のトラブルの原因になりますので字はていねいに書いてください。

送料600円

送料は、ももも通販で取り扱っている商品どれでも、何個でも一律600円です。

※取扱票が複数の場合も、送料はぜ〜んぶまとめて600円だけでＯＫ！　ただし、

★送り先が2ヵ所以上だと、送り先の数だけ送料が必要です。

★このサービスは、郵便局の「受付局日付印」が同じ場合に限ります。送り先が一緒でも別々の日に申し込んだ取扱票では、送料は別々にかかります。

■上の記入例を参考に、払込取扱票に必要事項を記入して、郵便局から送金してね。

■送り先や注文数などが多くて、ご注文欄に書ききれないときは、下の通信欄に記入してね。

■ユーザーIDは、わかる人だけ書いてね。

●商品の発送には2週間以上(混雑している時は1〜2ヵ月)かかることもあります。●商品の内容が違ったり、損傷があった場合は、ご面倒ですが商品到着後1週間以内に返却理由を書いた紙を同封して「ももも返す」係までご返却ください。●コンパイル製品の使用による二次的な損害、トラブル(親に怒られた、友達に取られた、お金がなくなった、etc…)の責任・保証は負いかねます。●この通販は、現金書留、郵便小為替の利用はできません。送金には専用の払込取扱票(または郵便局備え付けの用紙)を利用してください。●商品のデザインなどを、予告なしに変更する場合があります。●商品売り切れの場合は、代金をお返しいたします。

問い合わせ先・PHONE：082-263-6302 (株)コンパイル通信販売部 (土・日・祝を除く9:00〜18:00)

アンケートの書き方

◆この度は、セガサターン専用ソフト「わくわくぷよぷよダンジョン」をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。弊社では、みなさまに楽しんでいただけるゲームを作るため、ご意見・ご感想をおまちしています。下記の注意事項よく読んでから、アンケートハガキに記入してください。

こちらがアンケートの記入例です

●ユーザーID、コンクラ会員No.をお持ちの方は記入してください。

●全体を5段階で評価して、以下の中で、一番適当だと思う数字に○をつけてください。

4. もう最高！　言うことなし！

3. OK！　なかなかいいぞ！

2. まあ、こんなものかな

1. なんか気に入らない

0. 不満たらたら。満足でき〜ん！

ご協力ありがとうございました。

702710

ユーザー登録カード

アンケートにお答え下さい。

※このハガキに必要事項を記入の上、弊社までご送付ください。
※アンケートの記入方法につきましては、解説書を参照してください。

氏名	フリガナ アルル ナジャ 亜流留 奈邪	お買い上げ店名	ぷよまん本舗 本店
住所	フリガナ ヒロシマケンヒロシマシトウナンクマドウチョウ 広島県広島市東南区魔導町1-2-3		
職業 学校名	広島市立ぷよ中学校		
電子メールアドレス	aruru@compile.co.jp		

■本ソフトを何でお知りになりましたか？
1.TV-CF　2.雑誌　3.コンパイルクラブ　4.ももも通販カタログ　5.店頭ポスター　6.知人からきいた　7.その他
①②③④⑤⑥⑦（③に○）

生年月日	1987年 6月13日生	郵便番号	111-2222
電話番号	012-345-6789	性別	男 ○（女に○）
ユーザーID	012-34567890	コンクラ会員No	C12345

項目	評価	項目	評価
1.キャラクター	④ 3 2 1 0	6.熱中度	4 3 2 1 ⓪
2.グラフィック	4 ③ 2 1 0	7.パッケージ	4 3 2 ① 0
3.サウンド	4 3 ② 1 0	8.取扱説明書	4 3 ② 1 0
4.操作性	4 3 2 ① 0	9.価格	4 ③ 2 1 0
5.ゲームバランス	4 3 2 1 ⓪	10.総合	④ 3 2 1 0

ご記入の際の注意事項

1. アンケートハガキは機械で処理するので、汚したり折り曲げたりしないでください。
2. 必ず**鉛筆**（できるだけ濃い）で記入ください。
3. 1マスに1文字のみ入れてください。
4. ていねいに記入してください。

性別、ゲーム評価の場合

良い例

悪い例

生年月日、郵便番号、電話番号 ユーザーID、会員No.の場合

良い例　0 1 2 3

悪い例　Ø 1 / 23

月刊コンパイルクラブ 入会方法

「コンパイルクラブ(略してコンクラ)」は弊社社員の手によるユーザーとの和を大切にした楽し〜い月刊情報誌だよ。コンパイルの新作情報や、イベント情報はもちろん、制作ウラ話や読者参加コーナーなど、目の離せない情報が盛りだくさん！コンクラのさらに奥に存在する「コンクラ地下版」もセットでついてくるよん。他にも自分だけのかわいい会員証もプレゼント！この機会にぜひ入会してね。

COMPILE CLUB 地下版

この豪華2大セット＋その他が、ほぼ郵送経費のみで毎号届いてしまうのです。うぉ〜、すばらしい〜

1期(6回)分の購読料2,000円を、郵便局に備えつけの払込取扱票にて振り込むだけでOK！毎号あなたのお家にお届けします。

口座番号：広島 01330-0-36556

加入者名：株式会社コンパイル

通信欄に必ず**「コンクラ入会希望」**と記入し、

1.郵便番号　2.住所(フリガナつき)
3.氏名(フリガナつき)　4.電話番号　5.年齢
6.生年月日(西暦で)　7.学校・職業
8.ユーザーID(わかる人のみ)
9.ご所有のゲーム機・パソコンの機種名

を書いてください。

お問い合わせは……

PHONE: **082-263-6165**(ユーザーサポート 土・日・祝を除く9:00〜18:00)
E-mail:us01@compile.co.jp (ユーザーサポート)
cc-request@compile.co.jp (コンクラ質問用アドレス)
ct-request@compile.co.jp (地下版質問用アドレス)

ユーザーサポート

お電話をかけられる前に

●画面がうつらない

本体の電源は入っていますか?

機械は、正しくTVに接続されていますか?

ディスクは、正しくセットされていますか?

●音が正しく鳴らない

音声ケーブルは正しく接続されていますか?

テレビの音声は、正しく設定されていますか?

モノラルテレビをお使いの場合は、ゲーム中の設定メニューをステレオからモノラルに変更してください。

●セーブデータが記録されていない

本体のリチウム電池が切れていませんか?

カートリッジRAMは、正しくセットされていますか?

カートリッジRAMまたは、本体RAMに空き容量はありますか?

ゲーム中のセーブ、ロードは、画面表示にしたがってください。

電源が入っている状態で、カートリッジRAM等の抜き差しを行わないでください。

●操作ができない

コントロールパッドは、正しく接続されていますか?

◆ご注意

商品製作には万全を期しておりますが、万一誤動作などを起こすことがありましたら、弊社まで、ご一報ください。

※ゲーム機やテレビの取扱説明書も、お読みください。

※誤動作などに関するお問い合わせは、裏表紙の電話番号をご利用ください。

※取扱説明書や、ケースだけ等の修理はできませんので、大切に保管してください。

※非常に傷がつきやすいため、ディスクの平面部分には絶対にふれないでください。

ディスクのデータ面に、ホコリや指紋及び傷がついてしまうと正常に動作しないことがあります。

当社チェックにてデータ面に指紋及び回転方向の傷がついている場合、修理は有料となる場合があります。 また、初期不良があった場合は、購入後2週間以内に商品とお買い上げの際のレシートを添えて、お買い上げの販売店または弊社までご連絡ください。

⚠ 注意　セガサターンCD使用上のご注意

●健康上のご注意●

●ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。

●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

キズや汚れをつけない

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

保管場所に注意する

使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

文字を書いたりしない

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

●このセガサターンCDは、SEGA SATURN マークあるいは NTSC J 表示のある日本国内仕様のセガサターンに対応しています。Vサターン、Hiサターンはセガサターンと互換性があります。

■セガサターン本体及びご使用になる周辺機器の取扱説明書も必ずあわせてご覧ください。
■このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

株式会社 コンパイル

〒732-8569 広島市南区稲荷町2-16 広島稲荷町第一生命ビルディング
PHONE:082-263-6165(ユーザーサポート土・日・祝を除く9:00～18:00)
E-mail:us01@compile.co.jp URL:http://www.compile.co.jp/

T-6608G